

Aufgabe T6

Gegeben ist ein Array mit dem Inhalt 2, 3, 6, 8, 12, 23, 35, 37, 67, 80, 82, 99.

Wieviele Vergleiche werden bei einer binären Suche nach den Schlüsseln 1, 2, 8, 23, 24, 81 bzw. 100 durchgeführt?

Lösungsvorschlag

Binsearch(1):

1. $23 > 1?$ ($a[m] > x$)
2. $6 > 1?$ ($a[m] > x$)
3. $2 > 1?$ ($a[m] > x$)

Es wurden 3 Vergleiche durchgeführt

Binsearch(12):

1. $23 > 12?$ ($a[m] > x$)
2. $6 < 12?$ ($a[m] < x$)
3. $8 < 12?$ ($a[m] < x$)
4. $12 == 12?$ ($a[m] == x$)

Es wurden 4 Vergleiche durchgeführt

Binsearch(8):

1. $23 > 8?$ ($a[m] > x$)
2. $6 < 8?$ ($a[m] < x$)
3. $8 == 8?$ ($a[m] == x$)

Es wurden 3 Vergleiche durchgeführt

Binsearch(23):

1. $23 == 23?$ ($a[m] == x$)

Es wurden 1 Vergleiche durchgeführt

Binsearch(24):

1. $23 < 24?$ ($a[m] < x$)

2. $67 > 24?$ ($a[m] > x$)

3. $35 > 24?$ ($a[m] > x$)

Es wurden 3 Vergleiche durchgeführt

Binsearch(81):

1. $23 < 81?$ ($a[m] < x$)

2. $67 < 81?$ ($a[m] < x$)

3. $82 > 81?$ ($a[m] > x$)

4. $80 < 81?$ ($a[m] < x$)

Es wurden 4 Vergleiche durchgeführt

Binsearch(100):

1. $23 < 100?$ ($a[m] < x$)

2. $67 < 100?$ ($a[m] < x$)

3. $82 < 100?$ ($a[m] < x$)

4. $99 < 100?$ ($a[m] < x$)

Es wurden 4 Vergleiche durchgeführt

Aufgabe T7

Konstruieren Sie einen optimalen Suchbaum für die Schlüssel A , B , C und D . Auf diese wird mit den Wahrscheinlichkeiten 0.2, 0.3, 0.1 und 0.4 zugegriffen.

Erstellen Sie dazu die Tabellen für $w_{i,j}$ und $e_{i,j}$.

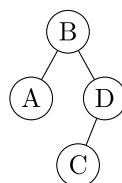
Lösungsvorschlag

Die Tabellen sehen wie folgt aus:

$w_{i,j}$	A	B	C	D
A	0.2	0.5	0.6	1.0
B	0.0	0.3	0.4	0.8
C	0.0	0.0	0.1	0.5
D	0.0	0.0	0.0	0.4

$e_{i,j}$	A	B	C	D
A	0.2(A)	0.7(B)	0.9(B)	1.8(B)
B	0.0	0.3(B)	0.5(B)	1.3(D)
C	0.0	0.0	0.1(C)	0.6(D)
D	0.0	0.0	0.0	0.4(D)

Daraus entsteht folgender optimaler Suchbaum.



Genauere Erklärung: Die erste Tabelle enthält in Zeile i , Spalte j den Wert für $w_{i,j}$, was als $\sum_{k=i}^j p_k$ in der Vorlesung definiert wurde. Das heißt, ein Baum, der die Schlüssel i bis j enthält, wird im Erwartungswert bei einer Suche nach einem zufälligen Schlüssel $w_{i,j}$ mal besucht.

In der Vorlesung wurde präsentiert, wie man die Werte dieser ersten Tabelle effizienter mit Hilfe von dynamischer Programmierung berechnen kann. Hier wird einfach nur ausgenutzt, dass wenn man den Wert für $w_{i,j-1}$ hat, $w_{i,j} = w_{i,j-1} + p_j$ ist. Dies folgt direkt aus der Definition von $w_{i,j}$. Wir wollen jetzt mit Hilfe dieser Tabelle einen optimalen Suchbaum berechnen. Wir definieren $e_{i,j}$ als den Erwartungswert der Anzahl der Vergleiche in einem optimalen Suchbaum, der die Schlüssel von i bis j enthält. Sei n die Anzahl der Schlüssel. Wir wollen den Baum finden, für den $e_{1,n}$ minimal ist, da $e_{1,n}$ die Anzahl der erwarteten Vergleiche in einem Baum, der alle Schlüssel enthält, ist.

Es gilt $e_{i,j} = \min_{i \leq r \leq j} (e_{i,r-1} + e_{r+1,j}) + w_{i,j}$: Die Summe $(e_{i,r-1} + e_{r+1,j}) + w_{i,j}$ drückt für ein bestimmtes r aus, dass die erwartete Anzahl an Vergleichen für einen optimalen Suchbaum, der die Schlüssel von i bis j enthält, wobei der Schlüssel r der Wurzelknoten ist, die Summe folgender Teile ist:

- erwartete Anzahl für die Besuche des Wurzelknotens r ($w_{i,j}$)
- optimale erwartete Anzahl an Vergleichen im linken Unterbaum ($e_{i,r-1}$)
- optimale erwartete Anzahl an Vergleichen im rechten Unterbaum ($e_{r+1,j}$)

Es ist wichtig hier anzumerken, dass wenn $j < i$ ist, $e_{i,j} = 0$ ist, da dies ein leerer Unterbaum ist. Wenn wir das Minimum über alle möglichen Wurzelknoten wählen, ist das Ergebnis der optimale Wert $e_{i,j}$.

Wir berechnen $e_{1,n}$ wie folgt: Der optimale Suchbaum mit einem einzigen Knoten ist der Knoten selbst. Es gilt also, dass $e_{i,i} = w_{i,i}$, da ein Baum mit einem Knoten im Erwartungswert genau so oft besucht wird wie der Knoten im Erwartungswert besucht wird. Jetzt können wir mit Hilfe der Formel $e_{i,j} = \min_{i \leq r \leq j} (e_{i,r-1} + e_{r+1,j}) + w_{i,j}$ alle Werte berechnen, wenn $|i - j| = 2$ ist, also für Bäume, die zwei Schlüssel enthalten, da wir alle Werte $e_{i,j}$ kennen, wenn $i = j$ ist. Wir können weiterhin die Werte für Bäume mit immer mehr Knoten berechnen, da wir in der Formel nur die Werte für Bäume brauchen, die weniger Schlüssel enthalten. Jedesmal können wir auch in der Tabelle vermerken, welchen Knoten wir als Wurzelknoten gewählt haben, als wir das Minimum genommen haben. Letztendlich werden wir den optimalen Wert für alle Schlüssel $e_{1,n}$ berechnen.

Wir können jetzt aus der Tabelle den optimalen Suchbaum auslesen: In der Zelle für den Wert $e_{1,n}$ steht die Wurzel r des Baums. Da er ein Suchbaum ist, wissen wir, dass der linke Unterbaum die Schlüssel von 1 bis $r - 1$ enthält, und der rechte Unterbaum die Schlüssel von $r + 1$ bis n . In der Tabelle finden wir dann in der Zelle für $e_{1,r-1}$ die Wurzel vom linken Unterbaum und in $e_{r+1,n}$ die Wurzel vom rechten Unterbaum. Wir können nach dieser Logik dann den Baum rekursiv aufbauen, indem wir immer in der Tabelle nachgucken, was die nächsten Wurzeln sind. Das Ergebnis ist dann der optimale Suchbaum.

Aufgabe T8

Am Bartresen einer Kneipe in der Pontstraße spricht Sie ein Unbekannter an. Er behauptet: Wenn man in einen zu Beginn leeren binären Suchbaum die gleichen Elemente in unterschiedlichen Reihenfolgen einfügt, dann sind die entstehenden binären Suchbäume danach verschieden. Finden Sie einen Beweis oder ein Gegenbeispiel für diese Behauptung. Nach Möglichkeit sollten sie nicht mehr Platz verwenden, als ein handelsüblicher Bierdeckel bietet.

Lösungsvorschlag

Wenn man die Elemente 1, 5, 8 in den Reihenfolgen 5, 1, 8 bzw. 5, 8, 1 in einen leeren binären Suchbaum einfügt, entsteht jeweils der gleiche Baum. Damit ist die Behauptung widerlegt.

Aufgabe H4 (10 Punkte)

In der Vorlesung wurde binäre Suche analysiert. Wir müssen nun noch die letzte Lücke schließen und

$$\lfloor \log n \rfloor = \lfloor \log \lceil (n-1)/2 \rceil \rfloor + 1$$

für $n > 1$ beweisen. Mit \lfloor und \lceil -en rechnen zu müssen ist eine typische Schwierigkeit beim Entwurf von Algorithmen. Beweisen Sie, dass obige Aussage gilt.

Lösungsvorschlag

Sei $k \geq 0$, so dass entweder $n = 2k$ oder $n = 2k + 1$. In beiden Fällen ist $\lceil (n-1)/2 \rceil = k$. Dann ist

$$\lfloor \log \lceil (n-1)/2 \rceil \rfloor + 1 = \lfloor \log k + \log 2 \rfloor = \lfloor \log 2k \rfloor$$

Für $n = 2k$ ist die Aussage damit bereits gezeigt. Für ungerade $n = 2k + 1$ sei $q \geq 0$ maximal mit $2^q < n$, also $q = \lfloor \log n \rfloor$. Wegen $2^q \leq 2k$ gilt dann auch

$$q \leq \lfloor \log 2k \rfloor \leq \lfloor \log n \rfloor = q.$$

Aufgabe H5 (10 Punkte)

Konstruieren Sie einen optimalen Suchbaum für die Wörter (und zugehörigen Zugriffswahrscheinlichkeiten) RWTH(0.10), ETH(0.25), KIT(0.10), Stanford(SU)(0.35), und TUM(0.20) bezüglich der lexikographischen Ordnung.

Erstellen Sie die Tabellen für $w_{i,j}$ und $e_{i,j}$. Geben Sie den resultierenden, optimalen Suchbaum graphisch an. Ist dieser eindeutig?

Lösungsvorschlag

Die Tabellen sehen wie folgt aus:

$w_{i,j}$	ETH	KIT	RWTH	SU	TUM
ETH	0.25	0.35	0.45	0.80	1.00
KIT	0.00	0.10	0.20	0.55	0.75
RWTH	0.00	0.00	0.10	0.45	0.65
SU	0.00	0.00	0.00	0.35	0.55
TUM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.20

$e_{i,j}$	ETH	KIT	RWTH	SU	TUM
ETH	0.25 (ETH)	0.45 (ETH)	0.75 (ETH)	1.55 (SU)	1.95 (SU)
KIT	0.00	0.10 (KIT)	0.30 (KIT,RWTH)	0.85 (SU)	1.25 (SU)
RWTH	0.00	0.00	0.10 (RWTH)	0.55 (SU)	0.95 (SU)
SU	0.00	0.00	0.00	0.35 (SU)	0.75 (SU)
TUM	0.00	0.00	0.00	0.00	0.20 (TUM)

Für $i \leq j$ berechnen wir die einzelnen Werte mit der Formel

$$e_{i,j} = \min_{i \leq r \leq j} (e_{i,r-1} + e_{r+1,j}) + w_{i,j}.$$

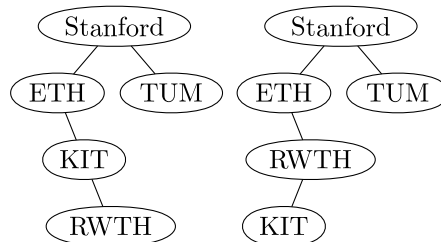
In den Klammern hinter den Werten steht, welches r jeweils gewählt wurde, um diesen Wert zu erreichen. Beispielsweise gilt für $e_{\text{ETH},\text{RWTH}}$:

$$\begin{aligned} e_{\text{ETH},\text{RWTH}} &= \min_{\text{ETH} \leq r \leq \text{RWTH}} (e_{\text{ETH},r-1} + e_{r+1,\text{RWTH}}) + w_{\text{ETH},\text{RWTH}} \\ &= \min(e_{\text{ETH},\text{ETH}-1} + e_{\text{KIT},\text{RWTH}}, e_{\text{ETH},\text{ETH}} + e_{\text{RWTH},\text{RWTH}}, e_{\text{ETH},\text{KIT}} + e_{\text{SU},\text{RWTH}}) + 0.45 \\ &= \min(0 + 0.30, 0.25 + 0.10, 0.45 + 0) + 0.45 \\ &= 0.3 + 0.45 \end{aligned}$$

Hier wurde $r = \text{ETH}$ gewählt, um den minimalen Wert 0.75 zu erhalten, also muss die Wurzel des Teilbaums mit allen Schlüsseln zwischen ETH und RWTH (also den Schlüsseln ETH, KIT und RWTH) der Knoten mit dem Schlüssel ETH sein. Da wir für $e_{\text{ETH},\text{KIT}}$ $r = \text{ETH}$ gewählt haben, ist ETH die Wurzel des Teilbaums mit den Schlüsseln ETH und KIT.

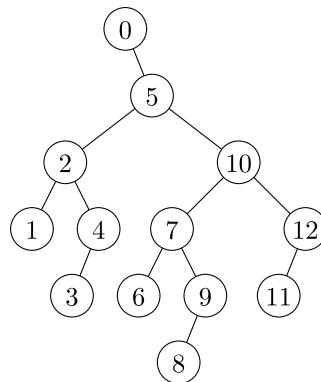
Wir lesen nun die Struktur des optimalen Suchbaums ab. Dabei werden wir im folgenden Gleichheitszeichen verwenden, wenn wir den Index einer Zeile oder Spalte auf den ihr zugeordneten Namen abbilden.

Wir können in $e_{1,5} = e_{\text{ETH},\text{TUM}}$ ablesen, dass die Wurzel des optimalen Suchbaums Stanford (SU) sein muss. Wenn wir also $r = \text{SU}$ setzen, können wir die Wurzel des linken Teilbaums in $e_{1,r-1} = e_{\text{ETH},\text{RWTH}}$ ablesen, diese lautet ETH. Die Wurzel des rechten Teilbaums finden wir entsprechend in $e_{r+1,5} = e_{\text{TUM},\text{TUM}}$, es handelt sich dabei um TUM. Die Wurzel des linken Teilbaums von ETH können wir wiederum in dem Feld $e_{1,r-1} = e_{1,0}$ finden, dieser Teilbaum ist also leer. Die Wurzel des rechten Teilbaums von ETH finden wir in dem Feld $e_{r+1,3} = e_{\text{KIT},\text{RWTH}}$, hier finden wir die Elemente KIT und RWTH. An dieser Stelle ist der optimale Suchbaum demnach nicht eindeutig, wir erhalten den optimalen Wert unabhängig davon, welchen der beiden Knoten wir als Wurzel wählen. Der andere Knoten ist auf Grund der lexikographischen Reihenfolge entsprechend das Kind des anderen Knoten. Somit ergeben sich zwei optimale Suchbäume:



Aufgabe H6 (10 Punkte)

Gegeben ist folgender Binärbaum:

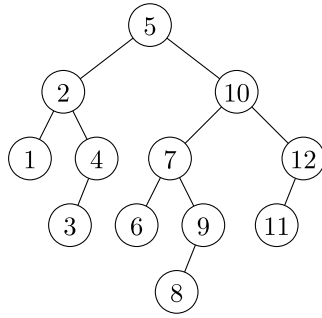


Geben Sie jeweils den entstandenen Baum an, nachdem folgende Operationen ausgeführt wurden. Führen Sie die Operationen jeweils auf dem resultierenden Baum der vorherigen Teilaufgabe aus.

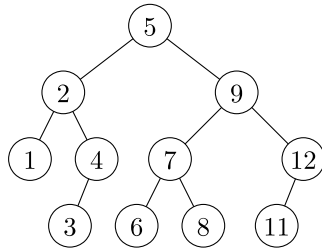
- a) Löschen Sie die 0.
- b) Löschen Sie die 10.
- c) Fügen Sie die 10 ein.
- d) Löschen Sie die 5.

Lösungsvorschlag

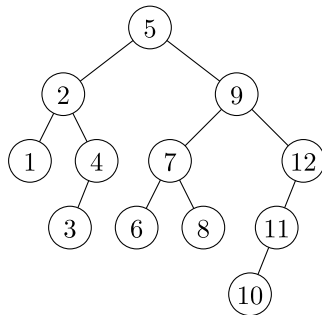
Löschen Sie die 0:



Löschen Sie die 10:



Fügen Sie die 10 ein:



Löschen Sie die 5:

