

Mergesort

Mergesort hat interessante Eigenschaften:

- 1 Der Teile-Teil ist sehr einfach.
- 2 Der Conquer-Teil ist kompliziert.
- 3 Er verbraucht viel Speicherplatz (nicht „in-place“)
- 4 Er ist stabil (gleiche Schlüssel behalten ihre Reihenfolge)
- 5

Quicksort

Wir sortieren ein unsortiertes Array durch einen Divide-and-Conquer-Algorithmus:

Eingabe:

67	32	17	36	3	4	79	14	31	23	71	74	73	33	14	12
----	----	----	----	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Ausgabe:

3	4	12	14	14	17	23	31	32	33	36	67	71	73	74	79
---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Frage: Wie zerteilen wir die Eingabe in zwei **unabhängige** Teilprobleme auf eine andere Art?

Quicksort

Anstatt in der Mitte zu teilen, wählen wir ein **Pivot-Element p** und teilen in drei Teile:

- 1 Alle Schlüssel kleiner als p
- 2 p selbst
- 3 Alle Schlüssel größer als p

67	32	17	36	3	4	79	14	31	23	71	74	73	33	14	12
----	----	----	----	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

33	32	17	36	3	4	12	14	31	23	14	67	73	74	71	79
----	----	----	----	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Sortiere dann rekursiv den ersten und dritten Teil.

Quicksort

67	32	17	36	3	4	79	14	31	23	71	74	73	33	14	12
----	----	----	----	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

33	32	17	36	3	4	12	14	31	23	14	67	73	74	71	79
----	----	----	----	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Algorithmus

```
procedure quicksort( $L, R$ ) :  
  if  $R \leq L$  then return fi;  
   $p := a[L]; l := L; r := R + 1;$   
  do  
    do  $l := l + 1$  while  $a[l] < p$ ;  
    do  $r := r - 1$  while  $p < a[r]$ ;  
    vertausche  $a[l]$  und  $a[r]$ ;  
  while  $l < r$ ;  
   $a[L] := a[l]; a[l] := a[r]; a[r] := p$ ;  
  quicksort( $L, r - 1$ ); quicksort( $r + 1, R$ )
```

Analyse von Quicksort

Wir nehmen an, die Eingabe besteht aus n paarweise verschiedenen Zahlen und daß jede Permutation gleich wahrscheinlich ist.

Was ist der **Erwartungswert** der Laufzeit?

Wir werden nur die Anzahl der **Vergleiche** analysieren.

Sei C_n die erwartete Anzahl von Vergleichen für eine Eingabe der Länge n .

Analyse von Quicksort

- 1 Offensichtlich ist $C_0 = C_1 = 0$.
- 2 Die Anzahl der **direkten** Vergleiche ist $n + 1$.
- 3 Falls k die endgültige Position des Pivot-Elements ist, dann gibt es noch C_{k-1} und C_{n-k} Vergleiche in den beiden rekursiven Aufrufen.
- 4 Falls $n \geq 2$, dann

$$C_n = n + 1 + \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n (C_{k-1} + C_{n-k}).$$

Um einen geschlossenen Ausdruck für C_n zu erhalten, lösen wir diese Rekursionsgleichung.

Analyse von Quicksort

Sei $n \geq 2$. Sei $D_n = nC_n$. Dann

$$\begin{aligned} D_{n+1} - D_n &= \left((n+1)(n+2) + \sum_{k=1}^{n+1} (C_{k-1} + C_{n+1-k}) \right) - \\ &\quad \left(n(n+1) + \sum_{k=1}^n (C_{k-1} + C_{n-k}) \right) \\ &= 2(n+1) + C_n + C_n = 2(n+1) + 2D_n/n \end{aligned}$$

und wir erhalten die Rekursionsgleichung

$$D_{n+1} = 2(n+1) + \frac{n+2}{n} D_n.$$

Dividieren durch $(n+1)(n+2)$ ergibt

$$\frac{D_{n+1}}{(n+1)(n+2)} = \frac{2}{n+2} + \frac{D_n}{n(n+1)} \quad \text{für } n \geq 2.$$

Analyse von Quicksort

$$\frac{D_{n+1}}{(n+1)(n+2)} = \frac{2}{n+2} + \frac{D_n}{n(n+1)} \text{ für } n \geq 2.$$

Wiederholtes Einsetzen ergibt für $n \geq 3$

$$\frac{D_n}{n(n+1)} = \frac{2}{n+1} + \frac{2}{n} + \dots + \frac{2}{5} + \frac{D_2}{6}$$

oder

$$\begin{aligned} C_n &= (n+1) \left(\frac{2}{n+1} + \frac{2}{n} + \dots + \frac{2}{5} \right) + nC_2 \\ &= 2nH_n + O(n) = 2n \ln(n) + O(n). \end{aligned}$$

Die durchschnittliche Laufzeit von Quicksort ist $O(n \log n)$.


```
public void quicksort() {  
    Stack<Pair<Integer, Integer>> stack =  
        new Stack<Pair<Integer, Integer>>();  
    stack.push(new Pair<Integer, Integer>(0, size - 1));  
    int min = 0;  
    for(int i = 1; i < size; i++) if(less(i, min)) min = i;  
    D t = get(0); set(0, get(min)); set(min, t);  
    while(!stack.isEmpty()) {  
        Pair<Integer, Integer> p = stack.pop();  
        int l = p.first(), r = p.second();  
        int i = l - 1, j = r, pivot = j;  
        do {  
            do {i++;} while(less(i, pivot));  
            do {j--;} while(less(pivot, j));  
            t = get(i); set(i, get(j)); set(j, t);  
        } while(i < j);  
        set(j, get(i)); set(i, get(r)); set(r, t);  
        if(r - i > 1) stack.push(new Pair<Integer, Integer>(i + 1, r));  
        if(i - l > 1) stack.push(new Pair<Integer, Integer>(l, i - 1));  
    }  
}
```

Quicksort

Quicksort hat ebenfalls interessante Eigenschaften:

- 1 Der Teile-Teil ist schwierig.
- 2 Der Herrsche-Teil ist sehr einfach.
- 3 Die durchschnittliche Laufzeit ist sehr gut.
- 4 Die worst-case Laufzeit ist sehr schlecht.
- 5 Die innere Schleife ist sehr schnell.