

# Approximationsalgorithmen für NP-harte Optimierungsprobleme

Prof. Dr. Berthold Vöcking  
Lehrstuhl Informatik 1  
Algorithmen und Komplexität  
RWTH Aachen

4. Januar 2011

# Was tun mit NP-harten Problemen?

Viele praxisrelevante Optimierungsprobleme sind NP-hart, z.B.

- Bin Packing Problem (BPP)
- Knapsack Problem (KP)
- Traveling Salesperson Problem (TSP)

Approximationsalgorithmen sind ein theoretisch fundierter und praktikabler Ansatz für den Umgang mit diesen Problemen.

# Def: Approximationsalgorithmus

Sei  $\Pi$  ein Optimierungsproblem. Für eine Instanz  $I$  von  $\Pi$  bezeichnen wir den optimalen Zielfunktionswert mit  $opt(I)$ .

- Ein  $\alpha$ -Approximationsalgorithmus,  $\alpha > 1$ , für ein **Minimierungsproblem**  $\Pi$  berechnet für jede Instanz  $I$  von  $\Pi$  eine zulässige Lösung mit Zielfunktionswert höchstens  $\alpha \cdot opt(I)$ .
- Ein  $\alpha$ -Approximationsalgorithmus,  $\alpha < 1$ , für ein **Maximierungsproblem**  $\Pi$  berechnet für jede Instanz  $I$  von  $\Pi$  eine zulässige Lösung mit Zielfunktionswert mindestens  $\alpha \cdot opt(I)$ .

$\alpha$  wird auch als *Approximationsfaktor* oder *Approximationsgüte* bezeichnet.

*Zur Erinnerung:*

Beim Bin Packing Problem (BPP) suchen wir eine Verteilung von  $N$  Objekten mit Gewichten  $w_1, \dots, w_N$  auf eine möglichst kleine Anzahl von Behältern mit Gewichtskapazität jeweils  $b$ .

## Satz

*Für BPP gibt es einen effizienten 2-Approximationsalgorithmus.*

Der Begriff *effizienter Algorithmus* wird als Synonym für *Algorithmus mit polynomiell beschränkter Laufzeit* verwendet.

## Algorithmus FIRST FIT:

Initial seien alle Kisten *ungeöffnet*.

Betrachte die Objekte in beliebiger Reihenfolge:

- Wenn das gerade betrachtete Objekt in keine der geöffneten Kisten eingefügt werden kann, ohne die Kapazität zu überschreiten, dann *öffne* eine neue Kiste für dieses Objekt.
- Ansonsten füge das Objekt in die erste bereits geöffnete Kiste ein, in die es passt.

## Analyse des Approximationsfaktors:

Wieviele geöffnete Kisten gibt es, die weniger als halb gefüllt sind?

- FIRST FIT öffnet nur dann eine neue Kiste und fügt ein Objekt mit Gewicht kleiner  $b/2$  in diese Kiste ein, wenn keine geöffnete Kiste mit Gewicht höchstens  $b/2$  existiert.
- Es folgt, dass es zu keinem Zeitpunkt zwei geöffnete Kisten gibt, die Gewicht weniger als  $b/2$  enthalten.

Wenn am Ende  $k$  Kisten geöffnet sind, gibt es somit mindestens  $k - 1$  Kisten, die mindestens halb voll sind.

Sei  $W = \sum_{i=1}^N w_i$ . Es folgt  $W \geq \frac{k-1}{2} b$ .

Aus der trivialen unteren Schranke  $opt \geq W/b$  folgt nun  $\frac{k-1}{2} \leq opt$  und somit  $k \leq 2opt$ .



## Satz

*Für BPP gibt es keinen effizienten  $\alpha$ -Approximationsalgorithmus mit  $\alpha < \frac{3}{2}$ ; es sei denn  $P = NP$ .*

## Beweis:

Wir zeigen, dass aus einem effizienten  $\alpha$ -Approximationsalgorithmus mit  $\alpha < \frac{3}{2}$  für BPP ein effizienter Algorithmus für PARTITION abgeleitet werden kann.

Das NP-vollständige PARTITION-Problem wäre dann in P und daraus würde  $P = NP$  folgen.

Analog zum Konzept der polynomiellen Reduktion, erzeugen wir aus einer Eingabe  $a_1, \dots, a_N$  für PARTITION eine Eingabe für BPP, indem wir  $w_1 = a_1, \dots, w_N = a_N$  und  $b = (\sum_{i=1}^N a_i)/2$  setzen.

Es gilt:

- Falls es sich um eine JA-Instanz von Partition handelt, gibt es eine Lösung für die BPP-Instanz mit  $k = 2$  Kisten.
- Im Falle einer JA-Instanz würde ein  $\alpha$ -Approximationsalgorithmus für BPP somit eine Aufteilung auf zwei Kisten finden, weil ... eine Lösung mit drei oder mehr Kisten um mindestens den Faktor  $\frac{3}{2} > \alpha$  vom Optimum abweichen würde.
- Falls es sich um eine NEIN-Instanz von Partition handelt, gibt es hingegen keine BPP-Lösung mit zwei Kisten.

Durch Aufruf des Approximationsalgorithmus für BPP kann man somit die JA- und NEIN-Instanzen von PARTITION unterscheiden.

□

*Zur Erinnerung:*

Beim Traveling Salesperson Problem (TSP) ist ein vollständiger Graph  $G = (V, E)$  mit Kantenkosten  $c(u, v) \in \mathbb{N}$  für  $u, v \in V$  mit  $c(u, v) = c(v, u)$  gegeben.

Gesucht ist eine Rundreise (ein *Hamiltonkreis*) mit kleinstmöglichen Kosten.

## Satz

*Sei  $\alpha \geq 1$  beliebig gewählt. Für das TSP-Problem gibt es keinen  $\alpha$ -Approximationsalgorithmus.*

## Beweis:

Wir zeigen, dass aus einem effizienten  $\alpha$ -Approximationsalgorithmus  $\mathcal{A}$  für TSP ein effizienter Algorithmus  $\mathcal{A}'$  für das Hamiltonkreisproblem (HC) abgeleitet werden könnte.

### Algorithmus $\mathcal{A}'$ :

- Sei  $G' = (V, E')$  die Eingabe für HC.
- $\mathcal{A}'$  transformiert  $G'$  in einen gewichteten, vollständigen Graphen  $G = (V, E)$ , in dem nur die Kanten aus  $E'$  die Länge 1 haben, alle anderen Kanten in  $E$  erhalten die Länge  $\alpha n$ .
- Dann ruft  $\mathcal{A}'$  den Algorithmus  $\mathcal{A}$  auf  $G$  auf.
- Falls  $\mathcal{A}$  eine TSP-Tour der Länge höchstens  $\alpha n$  findet, so gibt  $\mathcal{A}'$  aus, dass  $G'$  einen Hamilton-Kreis enthält.
- Ansonsten meldet  $\mathcal{A}'$ , dass  $G'$  keinen Hamilton-Kreis enthält.

*Korrektheit von  $\mathcal{A}'$ :*

- Zuerst nehmen wir an,  $G'$  enthält einen Hamilton-Kreis. Jeder Hamilton-Kreis in  $G'$  entspricht einer TSP-Tour der Länge  $n$  in  $G$ .  $\mathcal{A}$  findet somit eine Tour der Länge höchstens  $\alpha n$ .
- Jetzt nehmen wir an,  $G'$  enthält keinen Hamilton-Kreis. Dann haben alle TSP-Touren in  $G$  die Länge mindestens  $\alpha n + n - 1 > \alpha n$ .

Damit kann  $\mathcal{A}'$  mit Hilfe von  $\mathcal{A}$  die JA- und NEIN-Instanzen von  $HC$  unterscheiden.

Aus der Existenz von  $\mathcal{A}$  würde somit  $P = NP$  folgen. □

Beim **metrischen TSP** ist ein vollständiger Graph  $G = (V, E)$  mit Kantenkosten  $c(u, v) \in \mathbb{N}$  für  $u, v \in V$  gegeben, die für beliebige Knoten  $u, v, w$  die folgenden Bedingungen erfüllen:

- $c(u, u) = 0$
- $c(u, v) = c(v, u)$  (Symmetrie)
- $c(u, w) \leq c(u, v) + c(v, w)$  (**Dreiecksungleichung**)

Gesucht ist eine Rundreise (ein *Hamiltonkreis*) mit kleinstmöglichen Kosten.

## Beobachtungen:

- Metrisches TSP ist ein Spezialfall des allgemeinen TSP.
- $\{1, 2\}$ -TSP erfüllt die Dreiecksungleichung und ist somit ein Spezialfall des metrischen TSP.
- Aus der NP-Härte von  $\{1, 2\}$ -TSP folgt somit die NP-Härte vom metrischen TSP.

## Satz

*Für das metrische TSP gibt es einen effizienten 2-Approximationsalgorithmus.*

## Beweis:

## Algorithmus:

- 1 Finde einen minimalen Spannbaum  $T$  von  $G$ ;
- 2 Verdopple die Kanten von  $T$  und erhalte dadurch den Euler-Graphen  $T'$ ;
- 3 Berechne eine Euler-Tour auf  $T'$ ;
- 4 Bereinige die Euler-Tour um wiederholt vorkommende Knoten.

## Analyse des Approximationsfaktors:

- Aus einer TSP-Tour können wir einen Spannbaum erzeugen, indem wir eine Kante löschen.
- Also ist ein minimaler Spannbaum nicht teurer als die Länge einer minimalen TSP-Tour.
- Die Kosten der berechneten Euler-Tour entspricht den doppelten Kosten des minimalen Spannbaums, ist also höchstens zweimal so teuer wie die minimale TSP-Tour.
- Aufgrund der Dreiecksungleichung erhöht das Überspringen von mehrfach besuchten Knoten in Schritt 3 die Kosten nicht.



- Der beste bekannte Approximationsalgorithmus für metrisches TSP erreicht einen Approximationsfaktor von  $\frac{3}{2}$ .
- Dieser von Christofides im Jahr 1975 vorgestellte Algorithmus wird in der Vorlesung **Effiziente Algorithmen** erklärt.
- Seit 1975 ist es ein offenes Problem diesen Approximationsfaktor zu schlagen!
- Im Jahr 2000 haben Papadimitriou und Vempala eine untere Schranke von  $1 + 1/219$  für den Approximationsfaktor bewiesen.

Ein *Approximationsschema* ist ein Algorithmus, der es ermöglicht, für jedes vorgegebene  $\epsilon > 0$  eine zulässige Lösung mit Approximationsfaktor  $1 + \epsilon$  bzw.  $1 - \epsilon$  zu berechnen.

## Satz

Für das Rucksackproblem (KP) gibt es ein Approximationsschema.

Dieses Approximationsschema wird in der Vorlesung **Effiziente Algorithmen** vorgestellt.

## Inhalt:

- Flüsse und Matchings
- Lineare Programmierung
- Approximationsalgorithmen
- Online-Algorithmen
- Randomisierte Algorithmen

Die Vorlesung wird im kommenden Sommersemester angeboten.