

Geordnete Binärbäume. Die linken Nachkommen eines Knotens sind stets kleiner, die rechten stets größer (oder gleich).

```
data OrdBintree a = Ext | In a (OrdBintree a) (OrdBintree a)
deriving Show
```

```
insert :: Ord a => a -> OrdBintree a -> OrdBintree a
```

```
insert x Ext = In x Ext Ext
```

```
insert x (In y yl yr) =
```

```
  if x < y
```

```
  then In y (insert x yl) yr
```

```
  else In y yl (insert x yr)
```

```
listtotree :: Ord a => [a] -> OrdBintree a
```

```
listtotree [] = Ext
```

```
listtotree (x : xs) = insert x (listtotree xs)
```

Durch `Ord a => a` wird ein beliebiger Typ bezeichnet, der aber geordnet ist. Sonst kann `<` nicht verwendet werden. **RWTHAACHEN**

Funktionen höherer Ordnung

Eine besonders mächtiges Werkzeug der funktionalen Programmierung sind Funktionen, die Funktionen auf Funktionen abbilden. Wir nennen diese auch Funktionen höherer Ordnung.

Einfaches Beispiel:

Wandle eine Funktion $f: A \times B \rightarrow C$ in eine Funktion $g: B \times A \rightarrow C$ um, so daß $g(x, y) = f(y, x)$ gilt.

```
umdrehen :: (a -> b -> c) -> (b -> a -> c)
```

```
umdrehen f x y = f y x
```

```
loesche :: Integer -> [Integer] -> [Integer]
```

```
loesche x [] = []
```

```
loesche x (y : ys) =
```

```
  if x == y
```

```
  then loesche x ys
```

```
  else y : loesche x ys
```

```
uloesche = umdrehen loesche
```

Mit *toweroftwo* 4 können wir $2^{2^{2^2}}$ berechnen.

```
zweimal :: (a → a) → (a → a)
```

```
zweimal f x = f (f x)
```

```
kmal :: Integer → (a → a) → (a → a)
```

```
kmal 0 f x = x
```

```
kmal n f x = f (kmal (n - 1) f x)
```

```
zweierpotenz :: Integer → Integer
```

```
zweierpotenz k = kmal k (*2) 1
```

```
toweroftwo :: Integer → Integer
```

```
toweroftwo k = kmal k zweierpotenz 1
```

Mit *nach* können wir aus f und g ihre Komposition $f \circ g$ berechnen.

```
nach :: (b -> c) -> (a -> b) -> (a -> c)
nach f g = \x -> f (g x)
```

Beispiel:

$f = \text{nach } (*2) (+4)$ definiert die Funktion

$$f : n \mapsto 2(n + 4).$$

Anstatt $f = \text{nach } g \ h$ können wir auch $f = g \ \text{'nach'} \ h$ schreiben.

Eine solche Funktion ist schon vordefiniert: $f = g \cdot h$

lmap wendet eine Funktion auf alle Elemente einer Liste an.

$$lmap :: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$$
$$lmap f [] = []$$
$$lmap f (x : xs) = f x : lmap f xs$$

Beispiel:

$$lmap (*2) [1, 2, 3, 4, 5, 6]$$
$$lmap head [[1, 2], [3, 4], [5, 6]]$$
$$doppeln = lmap (*2)$$

Auch *lmap* ist schon vordefiniert und heißt einfach *map*.

Lambda-Ausdrücke

Wir können eine Funktion $n \mapsto 5n$ definieren, ohne ihr einen Namen zu geben:

$$\backslash n \rightarrow 5 * n$$

Dies ist an den λ -Kalkül angelehnt. Dort schreibt man $\lambda n.5n$.

Beispiel:

$$\text{map } (\backslash x \rightarrow 2 * x + 5) [1, 2, 3, 4, 5, 6]$$
$$\text{umgekehrt } f = \backslash x y \rightarrow f y x$$

Frage:

Was ergibt $(\backslash x y \rightarrow (/) y x) 2 3$?