

## Die Größe eines Linearen Programms

Sei  $k \in \mathbf{Z}$ ,  $x \in \mathbf{Z}^m$ ,  $M \in \mathbf{Z}^{m \times n}$ .

Wir definieren die *Größe einer Kodierung* als

$$\text{size}(k) := 1 + \lceil \log_2(|k| + 1) \rceil$$

$$\text{size}(x) := \sum_{i=1}^m \text{size}(x_i)$$

$$\text{size}(M) := \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n \text{size}(M_{ij})$$

## Die Größe eines Linearen Programms

Sei  $A \in \mathbf{Z}^{m \times n}$ ,  $b \in \mathbf{Z}^m$ ,  $c \in \mathbf{Z}^n$ .

Minimiere  $c^T x$

unter  $Ax = b$  ( $LP$ )

$x \geq 0$

*Größe* dieses linearen Programms:

$$size(LP) := size(A) + size(b) + size(c)$$

(Durch Skalieren mit dem lcp läßt sich jedes LP in diese Form bringen.)

## Die Größe eines Linearen Programms

Statt mit  $size(LP)$  rechnet es sich oft günstiger mit einer Größe  $L$ , die so definiert ist:

$$L := size(det_{\max}) + size(b_{\max}) + size(c_{\max}) + m + n,$$

wobei

$$det_{\max} = \max_{A'} |det A'| \quad (A' \text{ Untermatrix von } A)$$

$$b_{\max} = \max_i |b_i|$$

$$c_{\max} = \max_i |c_i|$$

**Behauptung:**

$$L < size(LP)$$

$\Rightarrow$  Ist die Laufzeit polynomiell in  $L$ , dann auch in  $size(LP)$ .

## Größe der Ausgabe

Sei  $x$  eine Ecke von  $\{x \mid Ax = b, x \geq 0\}$ .

Dann ist

$$x^T = \left( \frac{p_1}{q} \quad \frac{p_2}{q} \quad \dots \quad \frac{p_n}{q} \right),$$

mit

$$p_i, q \in \mathbf{N}, 0 \leq p_i < 2^L, 1 \leq q < 2^L.$$

Die Ausgabe ist also **polynomiell repräsentierbar**.

## Interior Point Methods

### Theorem

Seien  $x_1$  und  $x_2$  Ecken von  $\{x \mid Ax = b, x \geq 0\}$ .

Falls  $c^T x_1 \neq c^T x_2$ , dann ist  $|c^T x_1 - c^T x_2| > 2^{-2L}$ .

### Korollar

Sei  $z = \min\{c^T x \mid Ax = b, x \geq 0\}$  und sei  $x$  eine zulässige Lösung mit  $c^T x \leq z + 2^{-2L}$ .

Dann ist jede Ecke  $x'$  mit  $c^T x' \leq c^T x$  eine optimale Lösung.

⇒ Es genügt nahe an eine Lösung heranzukommen und man muß nur mit einer beschränkten Genauigkeit rechnen.

## Interior Point Methods

Wir lösen gleichzeitig dieses primale und sein duales Problem:

$$\begin{aligned} &\text{Minimiere } z = c^T x \\ &\text{unter } Ax = b \\ &\quad x \geq 0 \end{aligned} \tag{P}$$

$$\begin{aligned} &\text{Maximiere } w = b^T y \\ &\text{unter } A^T y + s = c \\ &\quad s \geq 0 \end{aligned} \tag{D}$$

Der Algorithmus arbeitet mit einer primalen Lösung  $\bar{x} > 0$  und einer Belegung  $\bar{s} > 0$  von  $s$ , zu welcher es ein  $\bar{y}$  mit  $A^T \bar{y} + \bar{s} = c$  gibt.

## Interior Point Methods

Eine Grundidee des Algorithmus ist es im **Inneren** des Polyeders zu bleiben. Keine Komponente von  $\bar{x} > 0$  und  $\bar{s} > 0$  soll also klein werden.

Folgende Abbildung transformiert das Problem in einen Bildraum:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \mapsto x' = \begin{pmatrix} x_1/\bar{x}_1 \\ x_2/\bar{x}_n \\ \vdots \\ x_n/\bar{x}_n \end{pmatrix}$$

Diese Abbildung bildet  $\bar{x}$  auf  $e$  (den Einsvektor) ab.

## Skalierung

Wir können diese Abbildung auch so beschreiben:

$$x \mapsto x' = \bar{X}^{-1}x$$

mit

$$\bar{X} = \begin{pmatrix} \bar{x}_1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \bar{x}_2 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \ddots & & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \bar{x}_{n-1} & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & \bar{x}_{n-1} \end{pmatrix} .$$



## Skalierung

Im Bildraum sehen die Probleme so aus:

$$\begin{aligned} \text{Minimiere } z &= \bar{c}^T x' \\ \text{unter } \bar{A}x' &= b \\ x' &\geq 0 \end{aligned} \quad (P)$$

$$\begin{aligned} \text{Maximiere } w &= b^T y \\ \text{unter } \bar{A}^T y + s' &= \bar{c} \\ s' &\geq 0 \end{aligned} \quad (D)$$

Dabei ist  $\bar{A} = A\bar{X}$  und  $\bar{c} = \bar{X}c$ .

## Die Dualitätslücke

Es stellt sich heraus, daß

$$s' = \bar{X}s = \begin{pmatrix} s_1 \bar{x}_1 \\ s_2 \bar{x}_2 \\ \vdots \\ s_n \bar{x}_n \end{pmatrix} .$$

Die *Dualitätslücke*  $c^T \bar{x} - b^T \bar{y} = \bar{x}^T \bar{s}$  ändert sich durch Skalierung nicht: Es gilt ja  $x^T s = x'^T s'$ .

(Sobald die Dualitätslücke sehr klein ist, kann der Algorithmus terminieren.)

## Die Potentialfunktion

### Definition

$$G(x, s) = (n + \sqrt{n}) \ln(x^T s) - \sum_{j=1}^n \ln(x_j s_j)$$

1. Die Potentialfunktion ist unter Skalierung invariant
2. Man kann leicht einen zulässigen Startwert  $\bar{x} > 0$ ,  $\bar{s} > 0$  finden, mit  $G(\bar{x}, \bar{s}) = O(\sqrt{n}L)$
3. Ist  $G(\bar{x}, \bar{s}) \leq -2\sqrt{n}L$  dann sind wir nah am Optimum und können stoppen.
4. Wir können stets einen *Schritt*  $\bar{x}, \bar{s} \mapsto \tilde{x}, \tilde{s}$  machen, so daß  $G(\tilde{x}, \tilde{s}) - G(\bar{x}, \bar{s}) \leq -7/120$ .

⇒ Nach  $O(\sqrt{n}L)$  Iterationen sind wir fertig.

## Der primale Schritt

Wir machen entweder einen *primalen* oder einen *dualen Schritt*.

Der primale Schritt ändert nur  $\bar{x}$  und sieht so aus:

Zunächst gehen wir in den Bildraum (unser Punkt ist jetzt  $(e, s')$ ).

Jetzt möchten wir in eine Richtung gehen, in der die Potentialfunktion um möglichst viel kleiner wird.

Dazu betrachten wir den **Gradienten** von  $G(x, s)$  am Punkt  $(e, s')$ :

$$\begin{aligned} g &= \nabla_x G(x, s)|_{(e, s')} \\ &= \frac{n + \sqrt{n}}{x^T s} s - \begin{pmatrix} 1/x_1 \\ \vdots \\ 1/x_n \end{pmatrix} \Big|_{(e, s')} \\ &= \frac{n + \sqrt{n}}{e^T s'} s' - e \end{aligned}$$

Wir können aber nicht in Richtung  $-g$  gehen, da wir den zulässigen Bereich verlassen könnten.

Sei  $d$  die Projektion von  $g$  auf  $\{x \mid \bar{A}x = 0\}$ .

Wir können in Richtung  $-d$  gehen!

## Der primale Schritt

Der Vektor  $d$  läßt sich so ausdrücken:

$$d = (I - \bar{A}(\bar{A}\bar{A}^T)^{-1}\bar{A})g$$

Der primale Schritt geht zu

$$\tilde{x} = e - \frac{1}{4|d|}d, \quad \tilde{s} = s'.$$

(Danach muß wieder zurückskaliert werden.)

Um zu garantieren, daß die Potentialfunktion genügend abnimmt (um  $7/120$ ), muß  $|d| = \sqrt{d^T d} \geq 0.4$  gelten. Nur wenn dies der Fall ist, machen wir einen primalen Schritt.

## Der duale Schritt

Falls  $|d| < 0.4$  ist, machen wir einen *dualen Schritt*, der nur  $s'$  verändert. Der Gradient ist jetzt:

$$h = \nabla_s G(x, s)|_{(e, s')} = \frac{n + \sqrt{n}}{e^T s'} e - \begin{pmatrix} 1/s'_1 \\ \vdots \\ 1/s'_n \end{pmatrix}$$

Wir brauchen: Es muß ein  $y$  mit  $\bar{A}^T y + \tilde{s} = \bar{c}$  geben.

Es geht, wenn wir den Schritt so wählen:

$$\tilde{s} = \frac{e^T s'}{n + \sqrt{n}} (d + e), \quad \tilde{x} = x' = e$$

Man kann zeigen, daß  $\tilde{s} > 0$  und daß die Potentialfunktion um mindestens  $1/6$  abnimmt.

## Ganzzahliges Programmieren (ILP)

Sei  $A$  eine rationale Matrix und  $b, c$  rationale Vektoren. Das *ILP* ist es, folgende Optimierungsaufgaben zu lösen:

$$\begin{aligned} &\text{Maximiere } c^T x \\ &\text{unter } Ax \leq b \\ &\quad x \text{ ganzzahlig} \end{aligned}$$

oder

$$\begin{aligned} &\text{Maximiere } c^T x \\ &\text{unter } Ax = b \\ &\quad x \geq 0 \\ &\quad x \text{ ganzzahlig} \end{aligned}$$



## Eine einfache Abschätzung

Dualität liefert:

$$\begin{aligned} & \max\{ c^T x \mid Ax \leq b, x \text{ ganzzahlig} \} \\ & \leq \min\{ b^t y \mid A^T y = c, y \geq 0, y \text{ ganzzahlig} \} \end{aligned}$$

Im Gegensatz zu linearem Programmieren, ist die Ungleichung bei ILP normalerweise **echt**. Durch die *LP-Relaxation* erhalten wir eine Abschätzung, falls die Voraussetzung für starke Dualität vorliegt:

$$\begin{aligned} & \max\{ c^T x \mid Ax \leq b, x \text{ ganzzahlig} \} \\ & \leq \max\{ c^T x \mid Ax \leq b \} = \min\{ b^t y \mid A^T y = c, y \geq 0 \} \\ & \leq \min\{ b^t y \mid A^T y = c, y \geq 0, y \text{ ganzzahlig} \} \end{aligned}$$

**Beispiel**

Sei  $A = (2)$ ,  $b = (1)$ ,  $c = (1)$ .

$$\begin{aligned} & \max\{ c^T x \mid Ax \leq b, x \text{ ganzzahlig} \} && = 0 \\ & \leq \max\{ c^T x \mid Ax \leq b \} && = 1/2 \\ & = \min\{ b^t y \mid A^T y = c, y \geq 0 \} && = 1/2 \\ & \leq \min\{ b^t y \mid A^T y = c, y \geq 0, y \text{ ganzzahlig} \} && = \text{existiert nicht} \end{aligned}$$

**Beispiel**

Sei  $A = (2)$ ,  $b = (1)$ ,  $c = (1)$ .

$$\begin{aligned} & \max\{c^T x \mid Ax \leq b, x \geq 0, x \text{ ganzzahlig}\} && = 0 \\ & \leq \max\{c^T x \mid Ax \leq b, x \geq 0\} && = 1/2 \\ & = \min\{b^t y \mid A^T y \geq c, y \geq 0\} && = 1/2 \\ & \leq \min\{b^t y \mid A^T y \geq c, y \geq 0, y \text{ ganzzahlig}\} && = 1 \end{aligned}$$

## Komplexität von ILP

### Theorem

ILP ist  $NP$ -vollständig

### Beweis

Reduktion von 3SAT auf ILP.

Gegeben ist eine Instanz  $F$  von 3SAT bestehend aus  $n$  Variablen  $x_1, \dots, x_n$  und  $m$  Klauseln der Form  $\{l_1, l_2, l_3\}$ , wobei  $l_i \in \{x_1, \bar{x}_1, \dots, x_n, \bar{x}_n\}$ .

Wir konstruieren aus  $F$  ein ILP  $I$  mit:

$F$  hat eine erfüllende Belegung  $\iff$  der optimale Wert von  $I$  ist 0

Unser ILP  $I$  hat die Literale von  $F$  als Variablen und sieht so aus:

Maximiere 0

unter folgenden Bedingungen:

$$l_1 + l_2 + l_3 \geq 1 \text{ für alle Klauseln } \{l_1, l_2, l_3\} \text{ in } F$$

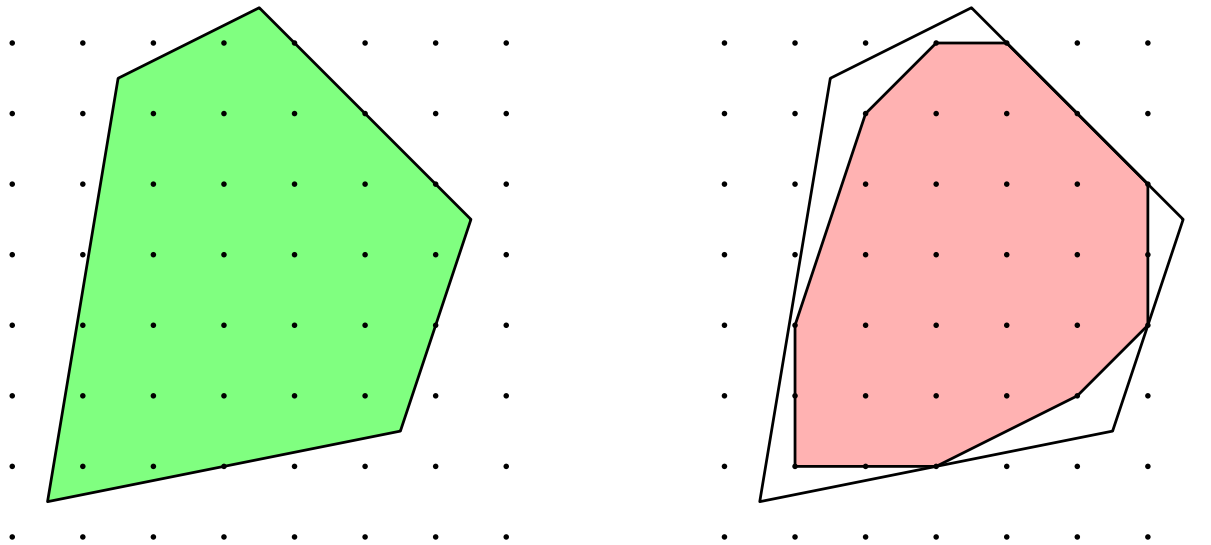
$$0 \leq x_i, \bar{x}_i \leq 1 \text{ für } i = 1, \dots, n$$

$$x_i + \bar{x}_i = 1 \text{ für } i = 1, \dots, n$$

$$x_1, \dots, x_n \text{ ganzzahlig}$$

Es gibt genau dann eine Lösung, wenn  $F$  erfüllbar ist. Die Konstruktion ist in polynomieller Zeit durchführbar.  $\square$

## Die ganzzahlige Hülle



Die *ganzzahlige Hülle*  $P_I$  eines Polyeders  $P$  ist die konvexe Hülle aller ganzzahliger Punkte in  $P$ .

Falls **alle** Ecken von  $P$  ganzzahlig sind, das ist  $P = P_I$  und das ILP kann durch lineares Programmieren gelöst werden.

## Ein einfaches Lösungsverfahren

Wir wollen  $\max\{c^T x \mid Ax \leq b, x \text{ ganzzahlig}\}$  bestimmen.

Wir starten mit  $\Pi_1 = P, P = \{x \mid Ax \leq b\}$ .

Im Schritt  $k$  haben wir eine Menge  $\Pi_k = \{P_1, \dots, P_k\}$  von Polyedern mit

1.  $P_1, \dots, P_k$  sind paarweise disjunkt (repräsentiert durch lineare Ungleichungen),
2. jeder ganzzahlige Punkt in  $P$  ist in  $P_1 \cup \dots \cup P_k$  enthalten.

Ein Schritt sieht so aus (Eingabe  $\Pi_k$ ):

Sei  $\mu_j = \max\{c^T x \mid x \in P_j\}$  und  $j^*$  so, daß  $\mu_{j^*}$  maximal unter allen  $\mu_j$  ist.

Sei  $x^*$  so, daß  $\mu_{j^*} = c^T x^*$  (diese Werte lassen sich durch lineares Programmieren finden).

Falls  $x^*$  ganzzahlig ist, dann ist  $x^*$  eine optimale Lösung.

Andernfalls, sei  $x_i^*$  eine nicht-ganzzahlige Komponente. Wir definieren

$$Q_1 = \{x \mid P_{j^*} \mid x_i \geq \lceil x_i^* \rceil\}$$

$$Q_2 = \{x \mid P_{j^*} \mid x_i \leq \lfloor x_i^* \rfloor\}$$

Wir setzen

$$\Pi_{k+1} := \{P_1, \dots, P_{j^*-1}, Q_1, Q_2, P_{j^*+1}, \dots, P_k\}.$$

(Falls  $P_i = \emptyset$  für alle  $i$ , dann gibt es keine Lösung.)



Beispiel

