

## Geometrie des Linearen Programmierens

### Theorem A

Sei  $P = \{x \mid Ax = b, x \geq 0\}$ .

$\min\{c^T x \mid x \in P\}$  sei endlich (d.h., es existiere).

Dann gibt es für jedes  $x \in P$  eine Ecke  $x' \in P$  mit

$$c^T x' \leq c^T x.$$

### Korollar

Das Minimum wird (auch) in einer Ecke angenommen.

**Beweis**

Sei  $P = \{x \mid Ax = b, x \geq 0\}$ .

Wenn  $x \in P$  bereits eine Ecke ist, dann  $x' := x$ .

Anderenfalls gibt es ein  $y \neq 0$  mit  $x + y, x - y \in P$ .

Es gilt  $Ay = 0$ , denn  $A(x + y) = A(x - y) = b$ .

O.B.d.A. sei  $c^T y \leq 0$  (sonst nehme  $-y$ ).

Falls  $c^T y = 0$ , existiere ein  $j$  mit  $y_j < 0$  (sonst nehme  $-y$ ).

**Beweis** (Fortsetzung)

Wir zeigen nun, daß  $y \geq 0$  nicht gelten kann:

Wenn doch, dann  $c^T y < 0$ .

Dann ist  $x + \lambda y \in P$  für alle  $\lambda \geq 0$ , denn  $A(x + \lambda y) = b$  wegen  $Ay = 0$ .

Aber:  $c^T(x + \lambda y) = c^T x + \lambda c^T y \rightarrow -\infty$  für  $\lambda \rightarrow \infty$ .

Also ist  $\min\{c^T x \mid x \in P\}$  nicht endlich. Widerspruch.

**Beweis** (Fortsetzung)

Es gibt ein  $j$  mit  $y_j < 0$ .

- Wähle  $\lambda = \min \left\{ -\frac{x_j}{y_j} \mid y_j < 0 \right\} = -\frac{x_k}{y_k}$ .
- Dies ist das größte  $\lambda$  mit  $x + \lambda y \geq 0$ .
- $x + \lambda y \in P$ , denn  $Ay = 0 \Rightarrow A(x + \lambda y) = b$ .
- $(x + \lambda y)_k = 0$ , aber  $x_k > 0$ .

Ersetze jetzt  $x$  durch  $x + \lambda y$ .

Da es nur  $n$  Komponenten gibt, kann nach höchstens  $n$  Iterationen kein weiteres  $y$  mehr existieren und  $x$  muß eine Ecke sein.  $\square$

## Ecken und Basen

### Theorem B

Sei  $P = \{x \mid Ax = b, x \geq 0\}$  und  $x \in P$ . Mit  $A_x$  bezeichnen wir die Untermatrix von  $A$ , die aus den Spalten  $j$  besteht, für die  $x_j > 0$  gilt.

Dann ist  $x$  genau dann eine Ecke von  $P$ , wenn die Spalten von  $A_x$  linear unabhängig sind.

### Beispiel

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 & 0 \\ 7 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{pmatrix} \quad x = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad A_x = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 7 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

**Korollar** Es gibt nur endlich viele Ecken.